

Wichtiger Hinweis zur Zeitmessung mit dem Champion-Chip

Wir als Veranstalter haben uns dazu entschlossen, die Zeitmessung mit dem Champion-Chip durchzuführen. Der Vorteil besteht darin, dass es am Start kein Gedrängel gibt, das zu gefährlichen Unfällen führen kann. Jeder wird erst dann vom Zeitmesssystem registriert, sobald er mit dem am Laufschuh befestigten Chip die Kontaktmatte überquert hat. Die Ergebnislisten werden deshalb eine Brutto- und eine Nettozeit ausweisen. Die Bruttozeit wird vom Startschuss an genommen und die Nettozeit ist die tatsächliche Laufzeit von der Überquerung der Kontaktmatte am Start bis zur Überquerung der Zielmatte. Gewertet wird nach der Nettozeit. Die Reihenfolge des Zieleinlaufs entspricht also in einigen Fällen nicht der Reihenfolge im Klassement.



Wer schon von vorangegangenen Veranstaltungen einen Chip (Kosten ca. 31 EUR) erworben hat, kann diesen auch beim Jog and Rock benutzen. Wer noch keinen Chip besitzt, kann einen Chip am Veranstaltungstag leihen oder auch kaufen. Wir werden das wie folgt handhaben:

Bei der Abholung der Startunterlagen (möglichst schon am Samstag) fragen wir alle diejenigen, die noch keinen Chip besitzen, ob sie einen Chip leihen möchten. Wenn dies der Fall ist, muss der/die Teilnehmer(in) zunächst 31 EUR (als Pfand) hinterlegen. Das müssen wir so machen, denn wenn der Chip nicht zurückgebracht wird, gilt er als gekauft. Wer seinen Chip nur für den Jog and Rock leihen möchte, gibt diesen nach dem Lauf bis 16 Uhr im Meldezentrum ab und erhält 25 EUR zurück (6 EUR Mietgebühr). Wir müssen diese Mietgebühr erheben, um einen Teil der aufwändigen Zeitmessung finanzieren zu können.

Wer ohne Chip laufen möchte, kann dies auch tun. Es erfolgt aber dann keine Aufnahme in der Ergebnisliste. Der Chip muss am Laufschuh befestigt werden. Am besten in den Schnürsenkel einfädeln (siehe Foto).